FICHE DE PERSONNAGE

Nom :

Calamité (niveau) :

École de combat (tier) :

Points de sang :

Initiative :

Armes

/

/

/

/

/

Force	:		**Charisme**	:	
Agilité	:		**Chance**	:	
Perception	:		**Volonté**	:	
Intelligence	:		**Psy**	:	

Déplacements

Sol	½	1	C	**Torque**	
Aerien	½	1			

Résistances

Armures

Jauges

Points de fatigue	:	/
Points de jauge	:	/
Jauge de toxicité	:	/

Points de vie

Effets sur la durée

DoT	1	2
HoT	1	2

Modificateurs

Distance	**Créature**	**Chasseur**
½ portée +2	Taille +1/+2	Visée -1/-2
2x portée -2	Rapide -1/-2	Acrobatie -1/-2
4x portée -4	Immobile +2	À terre -2

Techniques

Compétences

Martial

Parade (×) ⊕
Esquive (×) ⊕

Armes d'hast

— Lance ⊕
— Bâton ⊕

Armes tranchantes

— Épée ⊕
— Hache ⊕
— Griffe ⊕

Armes contondantes

— Marteau ⊕
— Arme improvisée ⊕

Armes colossales

— Rhödarak (marteau) ⊕
— Haroth (épée) ⊕
— Kahml (hache) ⊕
— Paysagiste (hast) ⊕

Armes à distance

— Arc ⊕
— Arbalète ⊕
— Canon ⊕

Lancer

— Arme légère ⊕
— Javeline ⊕
— Armes improvisées ⊕

Ingéniérie

Construction

Piège

— Terrassement
— Occultation

Athlétisme

Vigilence
Escalade
Discretion
Camouflage
Natation
Chevauchée
Course
Dressage
Endurance
Acrobatie

Généralistes

Sens commun
Négociation
Traque

Survie

— Forêt ○
— Montagne ○
— Mer ○
— Désert ○
— Neige ○
— Marais ○
— Volcan ○
— Caverne ○

Dépeçage

— Cuisine ○
— Essence ○
— Alchimie ○
— Armurerie ○
— Organes volatils ○

Médecine

— Premiers secours ○
— Chirurgie enjouée ○

Artisanat

Alchimie

— Maîtrise ○
— Excellence ○
— Transmutation ○

Brasserie

— Maîtrise ○
— Excellence ○
— Arrangement ○

Cuisine

— Maîtrise ○
— Excellence ○
— Assaisonnement ○

Forge

— Maîtrise ○
— Excellence ○
— Finitions ○

Récolte

— Minéraux légendaires ○
— Plantes légendaires ○

Connaissances

Fils des calamités

— Baloth ○
— Béhémoth ○
— Dragon ○
— Guivre ○
— Léviathan ○
— Kraken ○
— Abyssal ○
— Célestial ○
— Yenuï ○
— Röc ○
— Fenrir ○
— Djeien ○
— Treant ○

Géographie

— Tréorst (Région) ○
— Margoz (Cité-état) ○
— Arendorst (Cité-état) ○
— Kraorst (Capitale) ○
— Baronies Steingrund (Région) ○
— Yarkatoi (Baronnie) ○
— Einleinsti (Baronnie) ○

Légendes

— Tréorst ○
— Margoz ○
— Baronies Steingrund ○
— Calamités ○
— Chasseurs ○

Flore

— Plantes médicinales ○
— Plantes toxiques ○
— Plantes légendaires ○

Minéraux

— Minéraux magiques ○
— Minéraux légendaires ○

Inventaire